

國立彰化師範大學附屬高級工業職業學校

102 學年度第 2 學期 實習教學進度表暨計畫書

建築科 二年忠班 甲組

科目名稱		建築設計軟體應用		工場名稱	電腦繪圖	學分/時數	3/3	教師	翁麗敏
週次	起訖日期	實習日期	實習單元名稱		技 能 項 目			實習報告及專題製作 評量、檢討與預定教學參觀	
一	2/11~2/14	2/11	AUTOCAD 繪圖 3D 基礎應用		1. 軟體環境與工具介紹 2. 工具箱應用介紹			2月11日開學暨正式上課	
二	2/17~2/21	2/17	AUTOCAD 繪圖 3D 結構建立		1. 柱系統建立原則及實作 2. 樑系統建立原則及實作			2月21日專題製作報名截止	
三	2/24~2/28	2/24	AUTOCAD 繪圖 3D 門窗建立		1. 門建立尺寸及注意原則 2. 窗建立尺寸及注意原則			2月27日專題製作繳件截止	
四	3/3~3/7	3/3	AUTOCAD 繪圖 3D 家具建立		1. 家具設定及尺寸注意事項 2. 人體工學設定			2月28日和平紀念日放假	
五	3/10~3/14	3/10	AUTOCAD 繪圖 3D 貼圖配置		1. 貼圖材質打光源 2. 置入新材質方式介紹				
六	3/17~3/21	3/17	AUTOCAD 繪圖 3D 彩現完成		1. 彩現作品完成 2. 後製作修圖技巧				
七	3/24~3/28	3/24	SketchUp 軟體建築應用		1. 建築物建立原則及技巧 2. 屋頂製作方式			3月25、26日第1次期中考試	
八	3/31~4/4	3/31	SketchUp 軟體建築門窗		1. 開口部設置原則及方式 2. 比例縮放操作			4月4日兒童節放假	
九	4/7~4/11	4/7	SketchUp 軟體建築材質		1. 材質貼附技巧及比例設定 2. 自設新材質 3. 擬真材質設定內涵介紹			4月7、9日國中技藝學程技能競賽	
十	4/14~4/18	4/14	SketchUp 軟體建築陰影		1. 光源設定方式及種類 2. 陰影建立及視景技巧			4月18日103年度學校評鑑	
十一	4/21~4/25	4/21	SketchUp 軟體建築動畫		1. 動畫場景設定方式 2. 動畫轉場設定介紹 3. 案例分析及操作介紹			4月25~27日第44屆全國分區技能競賽	
十二	4/28~5/2	4/28	Photoshop 軟體應用基礎		1. 快速編修技巧 2. 操作介面工具箱介紹			4月30日完成校內技藝競賽	
十三	5/5~5/9	5/5	Photoshop 軟體整合實務		1. 圖片結合應用技巧 2. 造型圖片設計				
十四	5/12~5/16	5/12	第 2 次期中考試					5月12~14日高一、二第2次期中考試、高三期末考	
十五	5/19~5/23	5/19	Photoshop 軟體影像增強		1. 色相應用 2. 影像.修片技巧				
十六	5/26~5/30	5/26	Photoshop 軟體數位技巧		1. 色相應用 2. 影像.修片技巧				
十七	6/2~6/6	6/2	6月2日端午節放假					6月2日端午節放假	
十八	6/9~6/13	6/9	Photoshop 軟體綜合練習		1. Logo 製作方式 2. 文件紙本設計技巧原則				
十九	6/16~6/20	6/16	Photoshop 軟體綜合練習		1. Logo 製作方式 2. 文件紙本設計技巧原則				
二十	6/23~6/27	6/23	Photoshop 軟體綜合練習		1. 文案. Logo 製作方式 2. 文件紙本設計技巧原則			6月25~27日期末考	
廿一	6/30	6/30						6月30日暑假開始	

教材名稱：

作者：

出版社：

註：實習成績考查百分比：實習技能及作業 60%，職業道德 20%，相關知識 20%（含日常考查、期中、期末考）